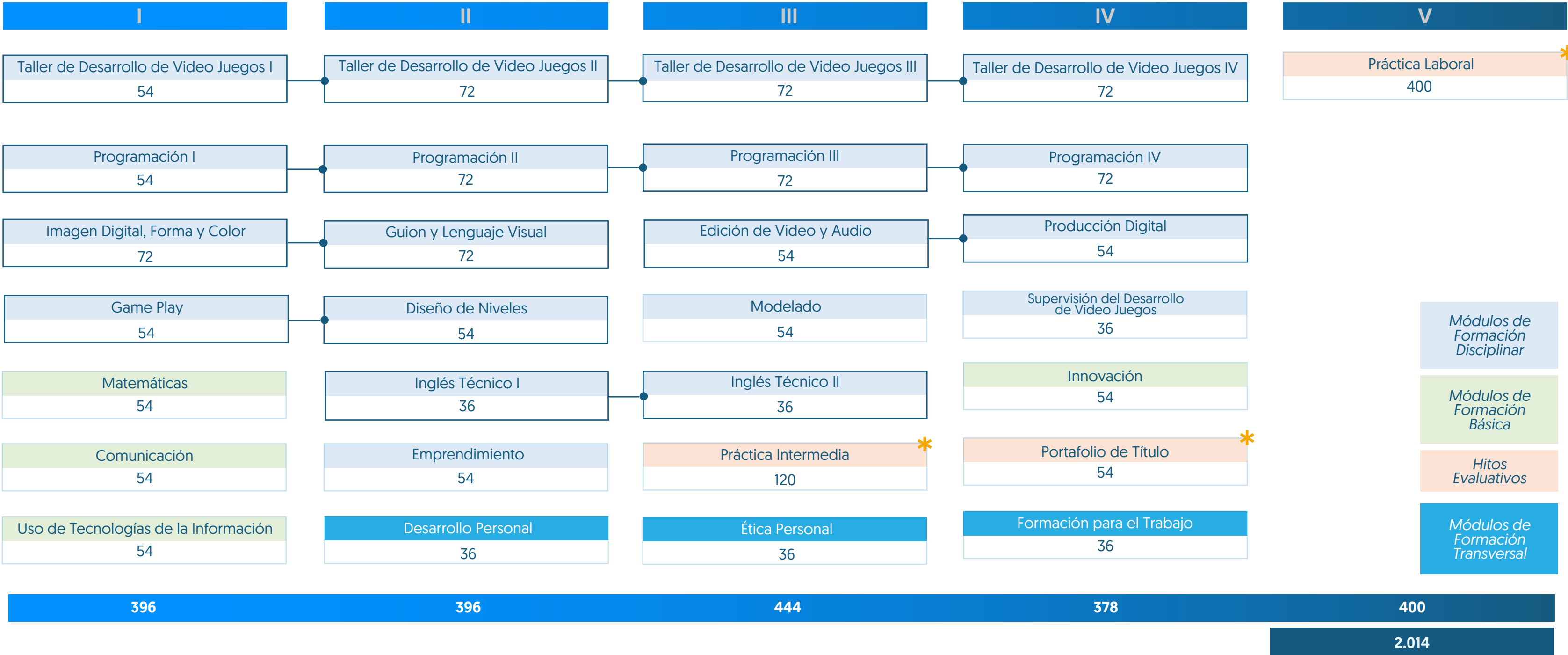




- Módulos Práctica Intermedia**
Para tomar este módulo, se deben haber aprobado los módulos de Taller de Desarrollo de Video Juegos II, Programación II, Guion y Lenguaje Visual y Diseño de Niveles.
- Módulo Portafolio de Título**
Para tomar este módulo, se deben haber aprobado los módulos de Práctica Intermedia, Taller de Desarrollo de Video Juegos III, Programación III, Edición de Video y Audio y Modelado.
- Módulo Práctica Laboral**
Para tomar este módulo, se deben haber aprobado todos los módulos contemplados en el respectivo plan de estudio en el que se encuentra matriculado [1er, 2do, 3er y 4to semestre], siguiendo las normas establecidas en el Reglamento Académico del Centro de formación Técnica San Agustín, Título XIV [año 2021]. El / la estudiante podrá ejecutar una práctica laboral en modalidad pasantía, convalidación o tutorial.